

19:00开始讲座

现场赛进行中：

联系工作人员有线接入局域网

IP地址可以DHCP或联系工作人员分配

访问 <http://192.168.1.80:10000/board.txt> 查看赛况

高频交易与计算机科学

什么是高频交易、需要什么技术、什么样的人适合参与？

主讲人：莫涛 | 时间：2022年3月19日



给定一个无限长的数字流，从中找出长度不超过 N 的连续数字串，满足其组成的正整数是任意 M 的倍数

样例输入

123456789987654321.....
N=6
M1=823
M2=108

样例输出

12345 # 823 的倍数
3456 # 108 的倍数
9876 # 823 的倍数
432 # 108 的倍数

```
import requests
```

```
N = 256
```

```
M = 20220311122858
```

```
s = b""
```

```
with requests.Session().get("http://192.168.1.80:10001", stream=True, headers=None) as fin:
```

```
    for c in fin.iter_content():
```

```
        s += c
```

```
        if len(s) > N:
```

```
            s = s[-N:]
```

```
        for i in range(len(s)):
```

```
            if s[i] != ord("0") and int(s[i:]) % M == 0:
```

```
                requests.post("http://192.168.1.80:10002/submit", data=s[i:])
```

```
                print("submit", s[i:].decode("ascii"))
```

决赛结果

N = 256
M1 = 20220217214410
M2 = 104648257118348370704723119
M3 = 125000000000000014075000000000052207500000000006359661
M4 = a hidden but fixed integer, whose prime factors include and only include 3, 7 and 11

----- Leader Board -----
(last update 2022-02-20 20:00:38.856106)

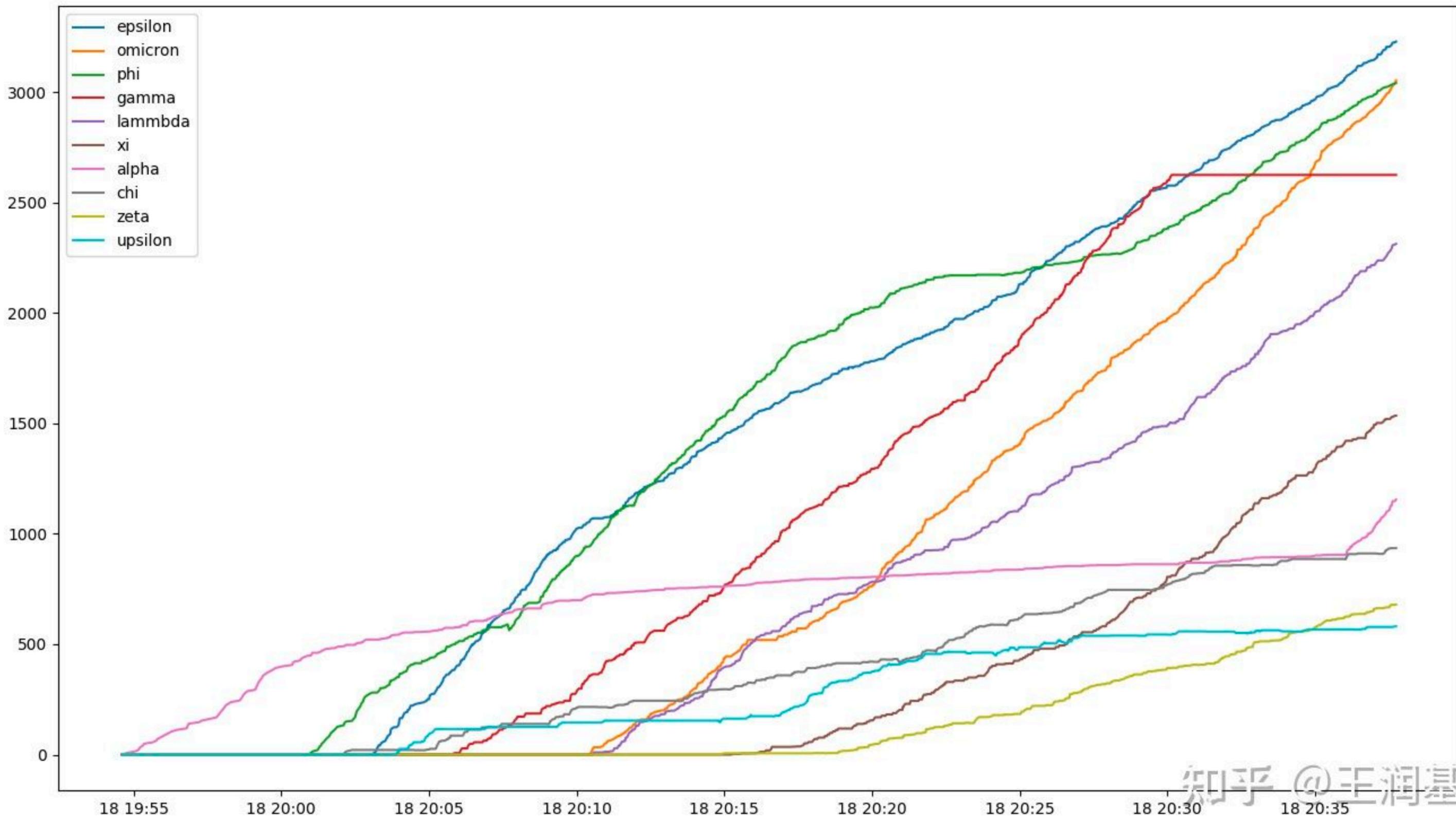
	+8	+4	+2	+1	>5s	wrong	dup	submit	10%*	50%*	90%*	99%*	mean*	std*	frequent IP(ping)	score	rank
xi	76695	98965	26218	3194	142	1255	2	117106	213	270	344	466	234	25	172.1.1.125(137)	947944	1
gamma	70579	86993	39447	7213	52	3954	118	118853	204	260	334	442	225	24	172.1.1.138	879858	2
lammbda	20146	48235	59813	64975	81	6492	3330	124148	224	298	428	563	251	32	172.1.1.126(121)	414561	3
alpha	17519	39724	52556	84316	8	20532	514	139975	235	513	983	1266	317	90	172.1.1.122(167)	348501	#
epsilon	11747	35102	71831	60204	238	4548	16	108049	245	372	525	37079	292	51	172.1.1.128(146)	330201	4
chi	8328	35380	78035	51039	95	1945	2	92845	188	333	459	565	240	54	172.1.1.135(288)	322408	5
omicron	4082	26368	103676	70520	1	21	0	117378	304	451	582	742	358	57	172.1.1.134(131)	298622	6
mu	6349	26972	82277	84780	1	156	6	111903	263	454	839	22913	338	74	172.1.1.124(130)	296111	7
phi	7606	32489	47039	77453	936	7273	2219	105050	305	473	25153	383550	365	66	172.1.1.123(131)	257285	8
upsilon	1742	19472	82889	85144	14	86981	416	194990	345	518	731	904	412	72	172.1.1.133(119)	147756	9
zeta	3250	10370	34991	86165	0	10586	14054	98108	370	927	3116	172621	521	164	172.1.1.129(131)	125519	10

*: latency distribution in us of recent 2000 correct submissions except front run
#: author code which has no effect on scoring and ranking

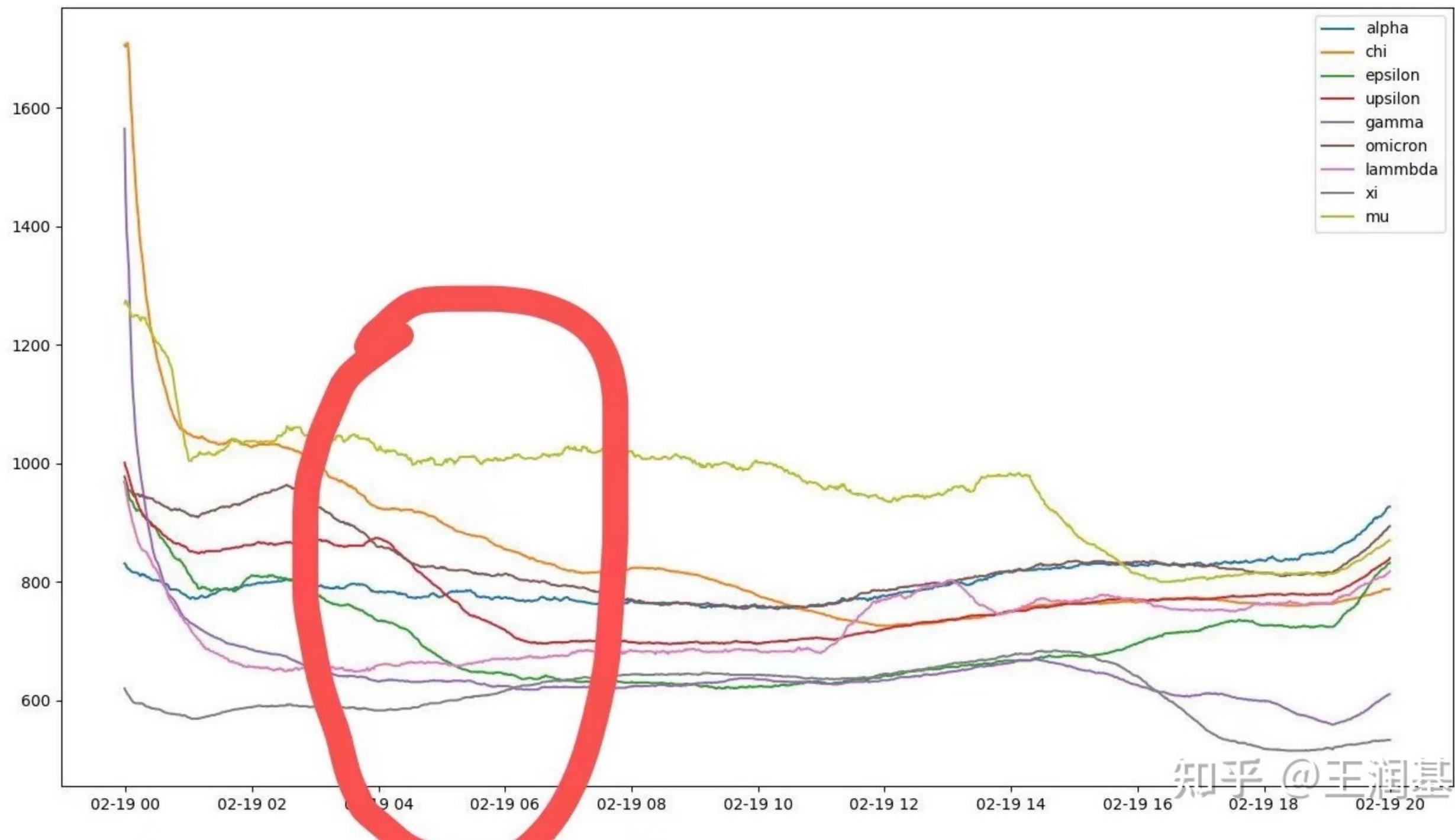
----- Recent Solved -----
1221637575777253145037112524381786895348475867438107507748573933619772155914307969842397250434394524444429471680408647834544627930507996757
1645358369.545511 send
1645358369.545707 epsilon@172.1.1.128
1645358369.545737 xi@172.1.1.125
1645358369.545738 chi@172.1.1.135
1645358369.545786 gamma@172.1.1.136
1645358369.545804 lammbda@172.1.1.126
1645358369.545821 phi@172.1.1.123
1645358369.545923 omicron@172.1.1.134
1645358369.545986 upsilon@172.1.1.133
1645358369.546038 zeta@172.1.1.131
1645358369.546124 mu@172.1.1.124
1645358369.546446 alpha@172.1.1.122

554817298759102745517130785994482140168270439763057402530026524692166717 646785315753024704295573090080951527626827400033074449326730147991567619
1645358366.973448 send
1645358366.321687 xi@172.1.1.125
1645358366.343523 gamma@172.1.1.136
1645358366.973696 chi@172.1.1.135
1645358366.973741 lammbda@172.1.1.126
1645358366.973762 zeta@172.1.1.131
1645358366.973763 omicron@172.1.1.134
1645358366.973820 mu@172.1.1.124
1645358366.973849 epsilon@172.1.1.128
1645358366.973885 upsilon@172.1.1.133
1645358366.974335 alpha@172.1.1.122|

决赛第一小时分数走势



决赛第一日延迟走势



知乎 @王润基

注1: L为每次输入的长度

注2: 详见 王润基@知乎

三次方枚举 $O(N \times L \times N)$ 注1

注1: L为每次输入的长度

注2: 详见 王润基@知乎

三次方枚举 $O(N \times L \times N)$ 注1

枚举所有结尾在新收到的数据中，且总长不超过N的数字串
依次检查是否能被M整除，由于检查需要高精度，复杂度为N

注1: L为每次输入的长度

注2: 详见 王润基@知乎

三次方枚举 $O(N \times L \times N)$ 注1

枚举所有结尾在新收到的数据中，且总长不超过N的数字串
依次检查是否能被M整除，由于检查需要高精度，复杂度为N

平方递推 $O(N \times L)$

注1: L为每次输入的长度

注2: 详见 王润基@知乎

注1: L为每次输入的长度

注2: 详见 王润基@知乎

三次方枚举 $O(N \times L \times N)$ 注1

枚举所有结尾在新收到的数据中，且总长不超过N的数字串

依次检查是否能被M整除，由于检查需要高精度，复杂度为N

平方递推 $O(N \times L)$

维护以当前位置结尾的长度不超过 N 的数字串模 M 的余数

每新增一个数字递推计算新的余数

$rem[i+1] = (rem[i] \times 10 + digit[i+1]) \% M$

若某个 $rem=0$ 则说明找到了答案

注1: L为每次输入的长度

注2: 详见 王润基@知乎

三次方枚举 $O(N \times L \times N)$ 注1

枚举所有结尾在新收到的数据中，且总长不超过N的数字串

依次检查是否能被M整除，由于检查需要高精度，复杂度为N

平方递推 $O(N \times L)$

维护以当前位置结尾的长度不超过 N 的数字串模 M 的余数

每新增一个数字递推计算新的余数

$rem[i+1] = (rem[i] \times 10 + digit[i+1]) \% M$

若某个 $rem=0$ 则说明找到了答案

批处理递推 $O(N \times L / C)$

注1: L为每次输入的长度

注2: 详见 [王润基@知乎](#)

三次方枚举 $O(N \times L \times N)$ 注1

枚举所有结尾在新收到的数据中，且总长不超过N的数字串

依次检查是否能被M整除，由于检查需要高精度，复杂度为N

平方递推 $O(N \times L)$

维护以当前位置结尾的长度不超过 N 的数字串模 M 的余数

每新增一个数字递推计算新的余数

$rem[i+1] = (rem[i] \times 10 + digit[i+1]) \% M$

若某个 $rem=0$ 则说明找到了答案

批处理递推 $O(N \times L / C)$

在平方递推的基础上，每次新增连续的C个数字并计算余数

若余数长度不超过C且符合一定的条件则说明大概率找到了答案

注1: L为每次输入的长度

注2: 详见 王润基@知乎

三次方枚举 $O(N \times L \times N)$ 注1

枚举所有结尾在新收到的数据中，且总长不超过N的数字串

依次检查是否能被M整除，由于检查需要高精度，复杂度为N

平方递推 $O(N \times L)$

维护以当前位置结尾的长度不超过 N 的数字串模 M 的余数

每新增一个数字递推计算新的余数

$rem[i+1] = (rem[i] \times 10 + digit[i+1]) \% M$

若某个 $rem=0$ 则说明找到了答案

批处理递推 $O(N \times L / C)$

在平方递推的基础上，每次新增连续的C个数字并计算余数

若余数长度不超过C且符合一定的条件则说明大概率找到了答案

线性递推 $O(L)$ 注2

注1: L为每次输入的长度

注2: 详见 王润基@知乎

三次方枚举 $O(N \times L \times N)$ 注1

枚举所有结尾在新收到的数据中，且总长不超过N的数字串

依次检查是否能被M整除，由于检查需要高精度，复杂度为N

平方递推 $O(N \times L)$

维护以当前位置结尾的长度不超过 N 的数字串模 M 的余数

每新增一个数字递推计算新的余数

$rem[i+1] = (rem[i] \times 10 + digit[i+1]) \% M$

若某个 $rem=0$ 则说明找到了答案

批处理递推 $O(N \times L / C)$

在平方递推的基础上，每次新增连续的C个数字并计算余数

若余数长度不超过C且符合一定的条件则说明大概率找到了答案

线性递推 $O(L)$ 注2

使用乘法逆元，将区间和转化为两个前缀和的差值

使用哈希表保存前 N 个前缀和

每新增一个数字递推出新的前缀和，若出现在哈希表中则说明找到了答案

分析数据规律:

$M3=5000000000000000221 \times 5000000000000000231 \times 5000000000000000243$

预测: 枚举接下来可能的若干位判断是否整除

分析数据规律:

$M3=5000000000000000221 \times 5000000000000000231 \times 5000000000000000243$

预测: 枚举接下来可能的若干位判断是否整除

关键路径优化

M的顺序

放弃部分答案

预处理所有可能的递推

更新递推起点

分析数据规律:

$M3=5000000000000000221 \times 5000000000000000231 \times 5000000000000000243$

预测: 枚举接下来可能的若干位判断是否整除

关键路径优化

M的顺序

放弃部分答案

预处理所有可能的递推

更新递推起点

快速过滤

结尾0

答案长度下限

答案不重叠



Tune Operating System

Tune Operating System

禁用超线程

隔离

禁用中断

实时调度

Tune Operating System

禁用超线程

隔离

禁用中断

实时调度

Non Blocking Programming

Tune Operating System

禁用超线程

隔离

禁用中断

实时调度

Non Blocking Programming

spin lock / while true

epoll / select

socket

avoid context switch

Tune Operating System

禁用超线程

隔离

禁用中断

实时调度

Non Blocking Programming

spin lock / while true

epoll / select

socket

avoid context switch

Kernel Bypass

Tune Operating System

禁用超线程

隔离

禁用中断

实时调度

Non Blocking Programming

spin lock / while true

epoll / select

socket

avoid context switch

Kernel Bypass

DPDK

内核注入

Solarflare

HTTP

提前发Header

手工构造报文

zero copy

HTTP

提前发Header

手工构造报文

zero copy

TCP

多个连接接收数据

预先建立提交答案连接

禁用Nagle

长连接复用

HTTP

提前发Header

手工构造报文

zero copy

TCP

多个连接接收数据

预先建立提交答案连接

禁用Nagle

长连接复用

硬件

服务器位置

十连抽

TCP echo实验

省钱技巧

抢占式(Spot)

预留(Reserved)

数据抓取

数字流: 统计规律, 验证猜想

Board: 获得M4, 分析难度, 其它选手表现

监控报警

错误率&分数变化
自动重启

开发测试环境

dev server
mock service

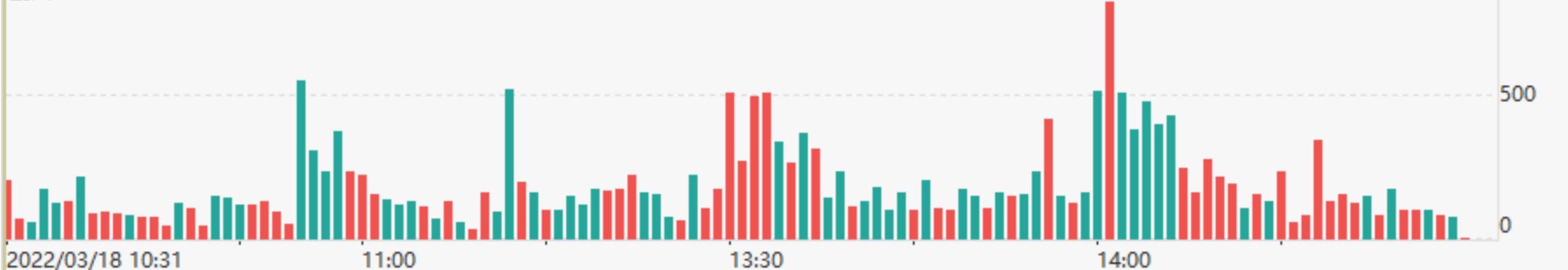
为什么叫莫队"交易"赛?

行情数据 -> 商品期货示例

沪金2206M<au2206> 1分



副图1



沪金2206M<au2206>

卖五	396.16	7	
卖四	396.14	3	
卖三	396.12	12	
卖二	396.10	13	
卖一	396.08	6	
买一	396.06	21	
买二	396.04	6	
买三	396.02	4	
买四	396.00	21	
买五	395.98	8	
最新	396.04	昨结	392.62
今开	396.38	昨收	395.44
涨跌	3.42	最高	398.58
幅度	0.87%	最低	395.32
总手	120039	涨停	424.02
持仓	133907	跌停	361.20
增仓	658	结算	-
杠杆	10.0	振幅	0.83%

时间	价位	现手	增仓	开平	买价	卖价
:24	396.04	10	5	空开	396.04	396.08
:27	396.06	2	2	双开	396.04	396.08
:32	396.04	9	-3	多平	396.02	396.08
:33	396.04	4	-2	多平	396.02	396.06
:41	396.06	4	1	多开	396.02	396.08
:44	396.08	2	0	多换	396.04	396.08
:45	396.08	4	0	多换	396.04	396.08

小美便开始介绍基于反转因子和不均衡因子的策略，给定一个特定标的物，交易所每秒钟会推送最近一秒内的全市场关于这个标的的所有成交的汇总信息

- 平均成交价格Price
- 主动买入成交量Buy（主动成交的定义请自行了解）
- 主动卖出成交量Sell

对于每一个时刻 t ，统计过去4秒即 $t - 3, t - 2, t - 1, t$ 的最大的成交价格 $MaxP$ 和最小的成交价格 $MinP$ ，计算得到反转因子

$$A_4 = (P(t) - MinP) / (MaxP - MinP) \times 2 - 1$$

表示当前价格在过去一段时间的价格的相对位置。该因子越接近1表示当前价格越靠近窗口内的最高价，接近-1则表示靠近最低价。同样的方法，对于60秒和300秒分别计算 A_{60} 和 A_{300} 。

类似地，统计过去4秒内的总主动买入成交量 $SumBuy$ 和总主动卖出成交量 $SumSell$ ，计算不均衡因子

$$B_4 = (SumBuy - SumSell) / (SumBuy + SumSell)$$

表示买和卖的比例关系。该因子越接近1表示窗口内买的比例越高，接近-1则表示卖的比例高。同样的方法，对于60秒和300秒分别计算 B_{60} 和 B_{300} 。

计算最终的信号值

$$Signal = k_0 \times A_4 + k_1 \times A_{60} + k_2 \times A_{300} + k_3 \times B_4 + k_4 \times B_{60} + k_5 \times B_{300}$$

若Signal超出某个上涨阈值则下单买入，若Signal低于某个下跌阈值则下单卖出，否则持仓不动。所有的系数 k_i 和阈值均由策略在历史数据上统计给出。

time	price	by	sell	A_4	B_4	signal
1	100	1	1			
2	101	3	0			
3	101	1	2			
4	99	2	4	-1	0	0.2
5	96	3	3	-1	0	0.2
6	97	9	1	-0.6	0.2	0.28
7	100	2	1	1	0.28	0.024
8	101	1	2	1	0.363636	0.090909

```
def insert_limit_order(price, side)

class Strategy:
    def on_md_depth(bid1, ask1 ...):
        update_model()

    def on_md_trade(price)
        update_model()

    def update_model():
        ...
        if signal > threshold:
            insert_limit_order(ask1, buy)
        if signal < -threshold:
            insert_limit_order(bid1, sell)
```

下注次数

波动 vs 趋势

市场容量 & 订单簿

交易成本 & 手续费

低延迟交易

Eurex&CME (180ns)

ASIC

微波塔

同交换机

国内期货 (3~5us)

FPGA

定制网卡

裸光纤

同机房

数字货币 (50us)

云服务器

虚拟化

同地域

A股

?

进程间通信

进程间通信

服务漏洞发现

进程间通信

服务漏洞发现

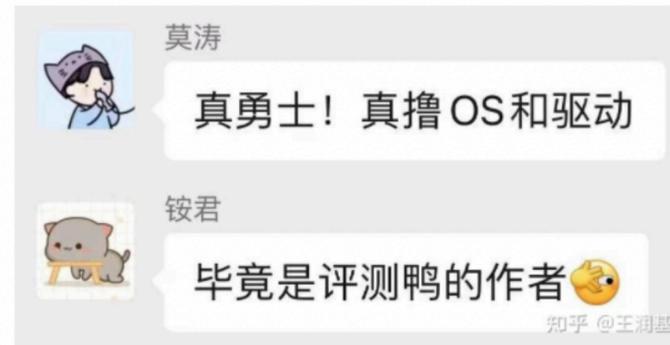
Proxy

什么样的人适合做高频交易？

在第 29 步优化中我简单介绍了绕过内核的四种方案：Raw Socket, DPDK, 内核模块, 自己写 OS。猛男松爷选择了最硬核的手撸 OS 并成功上线，让我们直接看 @松 自己写的解题报告吧：

..... (前三条是算法就不再贴了)

4. 此时操作系统已成瓶颈 (计算 30us, 内核协议栈 ??us.....), 因此考虑任何一种 kernel bypass 的方案 (DPDK? eBPF? Linux 内核模块? 自己写个 OS?)
5. 曾经写过一个带 UDP/IP 协议栈的纯内核态 OS, 还缺个 TCP 和云服务器的网卡驱动 (virtio-net), 搞了两个通宵之后放弃了 TCP, 写好了网卡驱动然后接了 lwIP 库上去, 好用
6. 想办法如何在云服务器这种困难环境下部署: 用 grub 启动, 且设置 GRUB_DEFAULT=saved 及使用 grub-reboot 命令来保证从自己的 OS 重启后能回到 Linux, 以防止丢失控制权
7. 应该还可以优化, lwIP 很慢 (应自行实现 TCP 协议栈)、上述离线算法也很慢 (启动一次附带 O(N) 时间)



我来具体解读一下：松之前自己写过一个操作系统内核“评测鸭”，为了上云也曾尝试写过 virtio-net 网卡驱动，但是当时没有成功。这次比赛松又拿出了自己的鸭子，修好了网卡驱动，接上了嵌入式网络协议栈 lwIP，然后把计算逻辑塞了进去。为了在没有控制台的云服务器上部署调试，松首先在网络上做了特殊配置，当收到某种特定的网络包时就立刻重启（称为 GG reboot）。然后松把编译好的内核放在 grub 中，使用 grub-reboot 进入自己的内核，通过 VNC 远程连接获取屏幕输出，之后想离开时就发送特殊的网络包触发 GG reboot，接着就回到了 Linux！这一系列操作让我直接跪倒在地 _(:3」∠)_

还有一个我特别想在这里讨论的话题：什么是真正的计算机系统能力？

最近几年教育部陆续举办了多场“全国大学生计算机系统能力大赛”，分别面向 CPU、编译器和操作系统（其中 CPU 赛就是同学们比较耳熟的“龙芯杯”）。虽然我有些遗憾没有参加过这些比赛，但我认识很多同学他们都在这些比赛的历练中展示出了极为惊人的能力水平。在我看来，“莫队交易赛”在某种意义上来说也是一种“计算机系统能力大赛”，而在本次比赛中 @松 的表现向我们诠释了“系统能力”的真正内涵，那就是：利用计算机系统的原理和手段 **去解决实际问题的能力**。

解决问题！而不是自己造轮子玩儿。这才是做系统的终极目的——这也是让我感触最深的一点。

莫队交易赛所体现出的实际问题就是，怎样以最快的速度做交易，从而在市场上赚钱。这是一个很现实的问题，也是一个很有诱惑力的问题，同时是一个很有挑战的问题。要解决这个问题，除了算法上的优化以外，还需要懂网络的原理、CPU 的原理、体系结构的原理、操作系统的原理，而这些都是不是比赛规则会告诉你的。更重要的是，你需要在有限的的时间里，依据这些原理，选择适当的工具，运用合理的手段，改造一个系统或者做一个新系统出来，使得你比别人快。只有做到这一点，我认为才算掌握了真正的计算机系统能力。

1. 思维定势

很明显，我们都陷入了自己的思维定势之中。由于长期做系统相关方向，我们拿到一个问题自然会想用系统的方法解决。而恰好这个比赛的背景又是量化投资公司组织的一场“交易赛”，很容易让人联想到低延迟高频交易系统，而这又是我们比较擅长的方向。所以当球向着系统的方向踢出去之后，很容易就一条路走到黑，再也停不下来了。

2. 信息茧房

在参加比赛的选手中，我和两位群友平时很熟，会经常在群里讨论比赛话题。而剩下还有一半的选手据说都来自公司内部，想必他们之间也会有一个群来讨论这些话题。然而我们两拨人之间却互相不认识，不知道对方是怎么做的。这样就形成了各自独立的讨论圈，或者叫信息茧房，因为你获得的信息是不断被周围环境所强化的：既然我周围的人都在讨论系统，那我就更加相信这是系统题，并且以为系统就是整个世界，完全没有意识到还有另一个世界的存在。

3. 知其可为

所以事情的关键不在于知道它怎么做，而是**知道这件事可以做**。如果莫队一开始就告诉我们这是算法题，或者有人告诉我们存在线性时间的算法，那么凭借我们的知识储备总是能把它想出来的。



而事实上在比赛过程中，大部分时候我们也是看到了排行榜上别人能做到多快，才开始逼自己去想怎么才能做到这么快。最初大家都在毫秒级别互啄的时候，我是万万想不到存在微秒级别的解法的。或许有一天会出现一位大佬能把时延做到 1us 以下，我想到那时仅仅是知道这条消息就足以让人万分激动了。

计算机科学知识

动手实践

打破常规出奇制胜

追求极致

HR:



罡兴投资是一个专注于二级市场量化交易的团队，通过统计和机器学习模型进行程序化自动交易。

扫描左方二维码了解更多量化资讯与岗位信息

公众号:



电话: 13001286513

地址: 北京市海淀区清华科技园启迪大厦c座2001室
(距清华大学仅800米)

谢谢观看



地址：北京市海淀区清华科技园启迪大厦c座2001室
电话：13001286513